PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-031145

(43)Date of publication of application: 02.02.1999

(51)Int.CI.

G06F 17/21 G06F 3/14 G06F 17/27 G06F 17/30

(21)Application number: 09-187972

(71)Applicant: HITACHI LTD

(22)Date of filing:

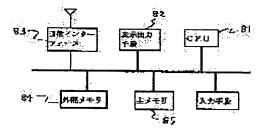
14.07.1997

(72)Inventor: KANEDA YASUSHI

(54) METHOD FOR CHANGING VIEW BASED ON SELF-REPRODUCTION OF DOCUMENT

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To redisplay a document in short time by changing the display form of the partial document or the whole document such as to minutely display the document from abbreviated display or to display it in an opposite way. SOLUTION: The document is stored in a memory 85, is read by CPU 81 and is outputted to a display output means 82. The document in the memory 85 can be generated by a user in the device itself or can be taken in from an external accumulation means through a communication interface 83 or can be read by connecting an external storage medium 84. In the execution of a program, the content of the document is deleted and a second document content to be displayed is outputted to the document. When the user instructs hyper link or a key contained in the second document content, a second parameter different from a first parameter is given and the program is executed again. A third document content which is partially different from the second document content is outputted to the document.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

BEST AVAILABLE COPY

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-31145

(43)公開日 平成11年(1999)2月2日

(51) Int.Cl. 6		識別記号	FI		•	
G06F	17/21		G06F	15/20	564P	
	3/14	3 4 0		3/14	340B	
	17/27			15/20	550E	
	17/30			15/403	380Z	
			•			

審査請求 未請求 請求項の数2 OL (全 8 頁)

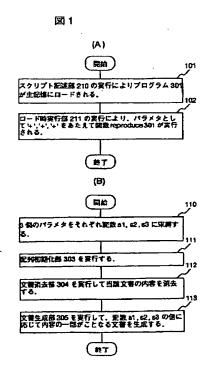
(21)出願番号	特願平9-187972	(71) 出願人 000005108
		株式会社日立製作所
(22)出願日	平成9年(1997)7月14日	東京都千代田区神田駿河台四丁目 6番地
		(72)発明者 金田 泰
		東京都国分寺市東恋ケ窪一丁目280番地
		株式会社日立製作所中央研究所内
•		(74)代理人 弁理士 小川 勝男

(54) 【発明の名称】 文書の自己再生産にもとづくビュー変更法

(57)【 要約】

【 課題】 ハイパーテキスト表示機能を新たに開発することなく、また毎回文書を通信路を通じて転送することなく、wwwの閲覧ソフトウェア上で文書の部分的なビュー変更(詳細化・簡単化等)の方法を提供することにある。

【解決手段】 表示すべき文書内に、当該文書の内容を消去し(101)、当該文書とほぼ同一の内容を当該文書内に出力するプログラムを記述する。そのプログラムは当該文書内のハイパーリンクまたはボタンによって起動されるように記述する。ただし前記のプログラムは、詳細化を指示するハイパーリンクまたはボタンによる起動時には当該文書の一部を詳細化したものを出力し、省略化を指示するハイパーリンクまたはボタンによる起動時には当該文書の一部を省略化したものを出力する(132)。本発明の方法を使用したwww上の文書を使用すれば、その閲覧時に文書上に表示されたボタンをマウスでクリックすることによって、文書を省略表示から詳細表示にする、あるいはその逆にするなどの文書の表示形態変更をおこなうことができる。



BEST AVAILABLE COPY

10

20

30

1

【 特許請求の範囲】

【 請求項1 】第 1 の文書を閲覧ソフトウェアに入力することによってコンピュータ画面上に 表示することができ、前記の第 1 の文書内で前記の閲覧ソフトウェア上で動作する プログラムを参照する場合に、

- a. 前記のプログラムが記憶装置上にロードされた前記の第 1 の文書の内容を消去し、
- b. 前記のプログラムが前記の第 1 の文書内における指定にしたがって前記の第1 の文書の特定の部分を他のテキストによって置換した第 2 の文書を記憶装置上に再生産し、
- c. 前記の閲覧ソフトウェアがコンピュータの画面上に 前記の第 2 の文書を表示することを特徴とする文書の ビュー変更法。

【請求項2】ディスプレイと、前記のディスプレイに表示される第 1 の文書を一時的に 記憶するメモリと、前記の第 1 の文書の表示制御を行う制御手段とからなるコンピュータシステムにおいてもちいられるプログラム記憶媒体であって、前記のプログラム記憶媒体は前記の第 1 の文書と 第 1 の文書から参照される文書生成プログラムとを長期的に記憶し、前記の文書生成プログラムは、

- a. 前記の一時的に記憶するメモリ上の第 1 の文書の内容を消去し、
- b. 前記の第 1 の文書が表示されている際に、 前記の 第 1 の文書内における指定にしたがって前記の第 1 の 文書の特定の一部を 他のテキストによって置換した第 2 の文書を再生産する命令を有することを特徴とするプ ログラム記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【 発明の属する技術分野】本発明は、プログラムをふくむファイルを URL によって指示することができる HTML (Hyper Text Mark-up Language) のような文書記述言語で記述された文書を、ユーザの要求に応じて 部分的にビュー変更して閲覧できる方法および文書構造に関する。

[0002]

【 従来の技術】ビュー変更に関連する従来技術として、「ファイル・リストの階層表示」 および「文書のアウトライン表示」および「 www 上でのハイパーテキスト 文書」がある。

【 0003】「ファイル・リストの階層表示」は、階層構造のファイル・システムにおいて、ユーザが選択した特定のディレクトリ (フォルダ)の内容だけを詳細に表示させ、他は ディレクトリ 名だけを表示させることができる表示技術である。この表示法によって、 ファイル・システム全体の把握と詳細な内容の両方とをあわせて参照することができる。この機能は、米国アップル社マッキントッシュ・コンピュータのための System 7 50

のファインダ、および米国マイクロソフト 社のオペレー ティング・システム Windows 95 上のソフトウェアであ るエクスプローラなどにおいて実現されている。

【 0004】「文書のアウトライン表示」は、文書のタイトル、段落などの構造要素を抽出してみせる表示機能である。詳細度を低下させればより上位のタイトルだけが表示され、詳細度を向上させればより下位のタイトルまでが表示される。もっとも詳細な アウトライン表示においてはすべての段落が表示される。この機能は、米国マイクロソフト社のソフトウェアである Word などにおいて実現されている。

【0005】 www (World Wide Web) 上の文書は一般的 にハイパーテキスト 構造を している。すなわち、文書 中にう めこまれたハイパーリンクをマウスによって ク リックすることによって、関連する文書をとりだすこと ができる。ハイパーリンクを使用することによって文書 を構造化することができるため、www 上の文書は書籍な どに 比較すると比較的みじかい文書単位 (ページ) に よって構成されている場合がおおい。 しかし、ページ 上の特定語句に対して 1 つの文書がリンクされるとい うように、 細分化された文書の利用にはつぎのような 問題がある。まず、ハイパーリンクを たどるごとにサ 一バへのアクセスのための待ち時間が生じるので、文書 の表示までに 時間がかかり すぎる。また、文書全体の 構造が人間にはわかりにくくなりがちである。 そのた めに、コンピュータ・ディスプレイの一画面におさまる ページでは こまかすぎ、画面において数画面にわたる ページが作られる場合がおおい。

[0006]

【 発明が解決しようとする課題】www 上の文書に関し、 アウトラインの表示や文書の部分的な詳細化を実現する ための 方法としてつぎの 3 つがかんがえられる。第 1 の方法は、米国サン・マイクロシステムズ社の Java や米国マイクロソフト 社の ActiveX を使用して記述さ れている 文書生成表示プログラムを当該ページからリ ンクすることによって、 これを閲覧ソフトウェアがク ライアント上にロードして実行する方法である。第 2 の方法は、CGI (Common Gateway Interface) を使用し て文書生成プログラムを 当該ページからリンクするこ とによって、これをサーバ上で実行し、クライアントが その出力をうけとって表示する方法である。第3の方 法は、JavaScript や Visual Basic Scriptのような言 語によって記述された当該ページの中に存在する 文書 生成スクリプト をクライアント 上で実行し、これをクラ イアントが表示する 方法である。

【 00.07 】ところが、第 1 の方法で実現する場合は、WWW の閲覧ソフトウェアがもっているハイパーテキスト表示機能を使用することができない。従って独自に表示機能を実現しなければならず、プログラム規模および開発規模が拡大する。また、ことなる表示機構を使

用すれば、同一内容の文書の表示をそろえることが困難 になる。

【 0008】また、第 2 の方法によれば容易にその機能を実現することができるが、つぎの ような問題が発生する。すなわち、部分的に異なる文書を生成するたびに、サーバからその文書全体を、ネットワーク経由でクライアントに送付しなければならず、 オーバヘッド がおおきい。とくに、電話線のような低速の通信路を使用する場合は、 文書を再表示するまでの時間がながくなりすぎる。

【 0009】さらに、第 3 の方法では、www の閲覧ソフトウェアがもつハイパーテキスト表示機能を使用することはできるが、これらの言語を使用したプログラムによって、 そのプログラムを含むページを部分的にかきかえることはできないので、ページのかきかえによって部分的な詳細化のような機能を実現することはできない。

[0010]

【課題を解決するための手段】本発明の目的は、Java 言語を使用する方法のようにハイパーテキスト表示機能 20 をあらたに開発することなしに、また CGI を使用する方法のように毎回文書を通信路を 通じて転送することなしに、www ブラウザ上で文書の部分的なビュー変更(たとえば 詳細化・簡単化など) が自由にできるビュー変更方法、ビュー変更を可能とする 文書の表示システムおよびビュー変更が可能な文書構造を記憶した記憶媒体を 提供することにある。

【0011】前記の目的を達成するために、本発明はつ ぎの構成をとる。HIML 文書が WWWの閲覧 ソフトウェア にロードされる際に、前記の HTML 文書において指示さ 30 れたプログラム (301) が主記憶にロードされ (101)、 第 1 のパラメタをあたえて前記のプログラムが 実行さ れる (102)。前記のプログラムの実行においては、当該 文書の内容を消去し (112)、表示すべき第 2 の文書内 容を当該文書に出力する (113)。前記の第2 の文書内容 にふくまれるハイパーリンクまたはボタンがユーザによ って指示されると、前記の第 1 のパラメタとはことな る第2のパラメタをあたえて再度 前記のプログラムが 実行され、前記の第 2 の文書内容と部分的にことなる 第 3 の文書内容を当該文書に出力する (すなわち当該 文書を再生産する)。 ただし前記のプログラムは、詳細 化を指示するハイパーリンクまたはボタンによって 起 動されたときには当該文書の一部を詳細化したものを出 カし、省略化を指示する ハイパーリンクまたはボタン によって起動されたときには当該文書の一部を 省略化 したものを出力する。

【 0012】前記の手段を使用すれば、第 1 に、文書の内容は www 閲覧ソフトのハイパーテキスト表示機能によって表示されるので、あらたな表示機構を開発する必要がなく、またアウトライン機能を使用しないページ 50

との表示の不一致はおこらない。第 2 に、処理はすべて WWW 閲覧ソフト上で行われるため、遠隔通信は必要なく、 すみやかな表示更新が行われる。第 3 に、当該文書を部分的にかきかえるのではなく 全体を再生産するので、スクリプト 言語の制限事項にかからずに、部分的にことなる 文書を生成することができる。

[0013]

【発明の実施の形態】本発明の実施例を図面を用いて説明する。図 8 に本発明を実施する装置の 概略構成ブロックを示す。図 8 の構成は、パーソナルコンピュータ、ワークステーション、PDA などの情報処理端末に設けられる一般構成である。本発明で とりあつかわれる文書はメモリ 85 に記憶されており、CPU 81 によってよみだされて表示出力手段82 へ出力される。メモリ85 中の文書は図 8 の装置自体でユーザが作成してもよいし、通信インターフェース 83 を介して図示されていない 外部の蓄積手段からとりよせてもよいし、DVDや CD-RCM 等の外部記憶媒体84 を接続してよみこんでもよい。

【0014】文書が表示されている画面例を図 5と図 7とにしめす。表示のちがいは、図5においては文書の 各部分の概要 (この場合は '概略') が表示されているが、図 7においてはその一部がより詳細な情報 (この場合は '詳細') によって置換されたものが表示されているという点である。図 5または図 7を表現する文書 自体をかきかえることで、図 5と図 7との間で相互に 自由に きりかえ表示が可能である。以下に文書の構造とその文書から参照される プログラムの実行によるかきかえを説明する。なお、本実施例でとりあつかう文書 201は www 閲覧ソフトウェア上で動作するものとする。

【 0 0 1 5 】以下、 (1) 本実施例における文書 201 の構造、 (2) 文書 201 から参照されるプログラム 301 の構造、 (3) 文書 201 の www 閲覧ソフトウェアへのロード時の動作、 (4) 文書 201 のロード後の www 閲覧ソフトウェアによる表示内容、 (5) 文書201 のロード後にユーザがビュー変更を指示したときの動作およびビュー変更直後の文書の内容および www 閲覧ソフトウェアによる表示内容 の順に説明する。

【 0016】第1に、本実施例における文書 201の構造について説明する。 図 2 は本実施例における文書 2 01の全体をしめしたものである。 文書 201は HTML 言語によって記述されている。文書 201はスクリプト参照部 202をふくむ。スクリプト参照部202によって指示された URL すなわちファイル名 'explorer-e.js' がプログラム301をふくんでいる。プログラム301は 関数 reproduce 301だけをふくんでいる。文書 201が www 閲覧ソフトウェアに ロードされる際にロード時実行部210が実行される。ロード時実行部210においては関数 reproduce301にパラメタとして'+'、'+'、'

+ をあたえて実行するように指定されている。

【0017】第2に、文書201から参照されるプログラム301の構造について説明する。 図3は本実施例におけるプログラム301の全体をしめしたものである。プログラム301はJavaScript言語によって記述されている。プログラム301は関数reproduce301だけで構成されている。 関数 reproduce301はさらに配列初期化部303、文書消去部304、文書再生成部305、および文書生成終了部306によって構成されている。

【 0 0 1 8 】第 3 に、文書 201 の www 閲覧ソフトウェアへのロード 時の動作について説明する。 図 1 (A) は、文書 201 の www 閲覧ソフトウェアへのロード時の概略動作をしめす フローチャート である。まず、前記の HIML 文書において指示されたプログラム 301 が主記憶にロードされる (ステップ 101)。つぎに、パラメタ '+'、 '+'をあたえて前記のプログラムが実行される (ステップ 102)。

【 0019】図 1 (B) は、関数 reproduce 301 の動作 をしめすフローチャートである。 関数 reproduce 301 の 実行においては、つぎの順に実行される。 関数 reprod 20 uce301 にわたされた 3 個のパラメタをそれぞれ変数 s 1、 s2、 s3 に束縛する (ステップ 110). 配列初期化 部 303 を実行して配列 not および配列 value の値を 定義する (ステップ 111)。 文書消去部 304 を実行して 当該文書の内容を 消去する (ステップ 112)。文書生成 部 305 を実行してあらたな文書を生成する (ステップ 113)。 文書生成部 305 においてはプログラム部分 310 において変数s1 の値が使用され、 プログラム部分 32 0 において変数 s2 の値が使用され、プログラム部分 3 30 において変数 s3 の値が使用される。 また、文書生 30 成部305 においてはプログラム部分 311において変数 s 1 の値を反転してえられた値が使用される。すなわち、 変数 s1 の値が '+' であれば '-'、'-' であれば '+' が使用される。プログラム部分 322 においては変数 s2 の値を反転してえられた値が使用され、プログラム部 分 333 においては変数 s3 の値を反転してえられた値 が使用される。プログラム部分 321 および331 におい ては 変数 s1 の値がそのまま使用され、プログラム部 分 312 および 332においては 変数 s2 の値がそのまま 使用され、プログラム部分 313 および 323 においては 40 変数 83の値がそのまま使用される。 さらに、プログ ラム部分 314、 324および 334 においてはそれぞれ変 数 s1、 s2、 s3 の値が '+' であれば '概略'、'-'で あれば '詳細' という文字列が使用される。 そして、 最後に生成された文書が表示される (ステップ 114)。 【 0020】ステップ 102 から関数 reproduce 301 が よびだされた際には、パラメタの値は '+'、 '+'、 '+' であるから、s1 の値は '+'、s2 の値も '+'、s3 の値 も '+' となる。 このとき、生成される文書の内容は 4 01 のようになる。すなわち、プログラム部分 310、 32 50

0、330 においては '+' という値が使用されるので、 テキスト部分410、420、430 においては '+' という 文字が使用される。また、プログラム部分311、322、 333 においては '-' という値が使用されるので、テキスト部分411、422、433 においては '-' という文字が使用される。プログラム部分312、313、321、32 3、331、332 においては '+' という値が使用されるので、テキスト部分412、413、421、423、431、4 32 においては '+' という文字が使用される。 さらに、プログラム部分314、324 および334 においては '概略' という文字列が使用される。

【0021】第4に、文書201のロード後のwww 閲覧ソフトウェアによる表示内容について説明する。上記のように、文書201のロード後の文書内容は文書401のようになる。文書401をwww 閲覧ソフトウェアによって表示すると図5のようになる。すなわち、テキスト部分410における文字'+'がボタン520のラベルとして表示され、テキスト部分430における文字'+'がボタン520のラベルとして表示され、テキスト部分414における文字対がボタン510につづく文字列514として表示され、テキスト部分424における文字列が概略'がボタン510につづく文字列514として表示され、テキスト部分424における文字列がボタン520につづく文字列524として表示され、テキスト部分434における文字列が概略'がボタン530につづく文字列534として表示される。

【 0022】第5に、文書201のロード後にユーザが ビュー変更を指示したときの動作を説明する。ユーザ は文書401の表示501におけるボタン510、520ま たは530のうちのいずれかをクリックすることによって テキスト部分514、524または534のうちのいずれか を詳細表示にきりかえることができる。

【0023】ユーザがボタン 510をクリックしたばあいには、関数よびだし 415が起動される。関数よびだし 415が起動される。関数よびだし 415は関数 reproduce 301にパラメタとして ・・・、 '+'、'+' をあたえて起動する。これによって生成される文書 601を図 6にしめす。図 4におけるテキスト部分 410、 421、 422が ・- ・ に置換され (610、 621、 622)、テキスト部分411が '+' に置換された (611) 文書 601が生成される。そして、図 5におけるボタン 510のかわりにラベルが ・- ・ であるボタン 710が表示され、文字列・概略・514のかわりに文字列・詳細・714が表示される。

【 0 0 2 4 】 ユーザがボタン 520 をクリックしたばあいには、関数よびだし 425 が起動される。関数よびだし 425 は関数 reproduce 301 にパラメタとして '+'、'-'、'+' をあたえて起動する。これによって、図 4 におけるテキスト部分 420、 412、 432 が '-'に置換され、テキスト部分 422 が '+' に置換された文書が生成される。そして、文書 601 を WWW 閲覧ソフトウェ

10

20

アによって表示したときの表示内容は図 7 のようになる。図 5 におけるボタン 520 のかわり にラベルが・・・であるボタンが表示され、文字列 524 のかわり に文字列 !詳細! が表示される。

【 0 0 2 5 】 ユーザがボタン 530 をクリックしたばあいには、関数よびだし 435 が起動される。関数よびだし 435 は関数 reproduce 301 にパラメタとして '+'、'+'、'-'をあたえて起動する。これによって、図 4 におけるテキスト部分 430、 413、 423 が '-'に置換され、テキスト部分 433 が '+' に置換された文書が生成される。そして、図 5 におけるボタン 530 のかわりにラベルが '-' であるボタンが表示され、文字列 53 4 のかわりに文字列 '詳細' が表示される。

【 0026】いずれかの部分が詳細表示されている状態で他のボタンをクリックすれば 複数の部分を詳細表示することができるし、詳細表示されている部分のボタンをクリックすればその部分の表示を反転すなわち省略表示にすることができる。

【0027】以上で本実施例そのものについての説明をおわるが、以下、3つの補足事項についてのべる。

【 0028】第1に、本実施例においては関数 reproduce 301 にわたすパラメタを変化させることによって表示内容を変更しているが、パラメタではなくてよびだす関数をかえることによって表示内容を変更することも可能である。このばあいには、 プログラム 301 は複数の関数をふくむことになる。

【0029】第2に、本発明の方法は、表示の詳細度 きりかえに使用できるだけではなく、 日本語の文章と それに対応する英語の文章とを切り替える、あるいはそ れらの両方の表示との間を切り替えることによって、WW 30 w のための翻訳ソフトウェアの インタフェースにおい て実施することもできる。すなわち、前記のように こ の実施例における方法を使用すれば特定の任意の文字列 を他の特定の任意の 文字列によっておきかえることが できるから、たとえば文書 201 において文字列・詳細・ のすべての出現を 'This is a pen.' で置換し、文字列 ・概略・のすべての出現を これはペンです。! でおき かえることにより、英文 'This is a pen.' が表示され た画面においてボタンをクリックすることによって訳文 これはペンです。 - が表示されるようにすることがで 40 きる。また、文書 201 において文字列 「概略」のすべ ての出現を 'This is a pen.' で置換し、文字列 '詳 細'のすべての出現を 'This is a pen. <br これはペン です。 「でおきかえることにより、英文 'This is a pe n. ' が表示された画面においてボタンをクリックするこ とによって英文 'This is a pen.' と訳文 にれはペン です。・とがあわせて表示されるようにすることができ

【 0030】第 3 に、上記の実施例は 2 個のビューの 間の切替だけを実現していたが、複数のボタンをふくむ 50

文書をつくることによって 3 個以上のビュー、たとえば 日本語表示と英語表示と両方の表示などの間のきりかえも実現することができる。また、ボタンのかわりにポップアップ・メニューなどのメニューを使用する ことによって、ユーザによる 1 回の入力で 3 個以上のビューの自由な切替を実現することもできる。

【0031】また、複数のボタンを含む文書を作ること によってWindows 95のエクスプローラにおいて可能なよ うに、文書の複数箇所で局所的にビューを変更すること ができる。局所的なビュー変更の画面例を図9と図10 に示す。図9は一般的な特許明細書の見出しと本文の書 き出しによって構成されたアウトラインのビューの例で ある。図9では「発明の属する技術分野」901の書き 出しが「本発明は、スクリプト 言語を包含するHTM L」であることがわかる。この表示画面上で、マウスな どの入力装置により見出し901を指示すると、表示は 図10になる。図10では図9で指示された「発明の属 する技術分野」の本文が表示され、その他の(図9で指 示されなかった)見出しと書き出し部分は特に変更され ない。これが、局所的なビュー変更である。なお、図 9、図10には、詳細化や省略化を指示するボタン表示 を設定していないが、本発明の構成がボタンの有無によ り制限されるものではない。また、ボタンの代わりにポ ップアップ・メニュー等のメニューを使用することによ って、ユーザによる1回の入力で3個以上のビューの自 由な切替を実現することもできる。

[0032]

【 発明の効果】本発明の方法を使用した www 上の文書を使用すれば、その閲覧時に文書上に表示されたボタンをマウスでクリックすることによって、文書を省略表示から詳細表示にする、あるいはその逆にするなどの文書の表示形態変更を、 局所的にも文書全体に対しても行うことができる。本方法を使用することにより、 第1に、上記の機能を小規模のプログラムによって実現することができる。第 2に、文書の表示形式を通常の HTML 文書の表示形式に容易にそろえることが できる。第 3に、表示の変更処理はすべて www 閲覧ソフトウェア上で おこなわれるので、サーバとの通信オーバヘッドがなく、 文書再表示が短時間でできる。

【図面の簡単な説明】

【 図1 】 HTML 文書を再生産するプログラムのフローチャートで、図 1 (A) はその全体図、図 1 (B) はステップ 102 において起動される 関数 reproduce 301 のフローチャート。

【 図2 】自己再生産する HIML 文書を生成するための H TML 文書 201 の説明図。

【 図3 】 HTML 文書 201 および自己再生産する HTML 文書 401 が参照する プログラムとその構造を示す図であり、実施例における HTML 文書を WWW 閲覧ソフトウェアによって表示したときの 表示内容を示す図。

9

【 図4 】 HIML 文書 201 によって生成される自己再生産する HIML 文書の説明図。

【 図5 】 HTML 文書 201 によって生成される自己再生産する HTML 文書 を www 閲覧ソフトウェアによって表示したときの表示内容を示す図。

【 図6 】図 4 にしめした HIML 文書と図 3 にしめした プログラムとによって 生成される HIML 文書の説明 図。

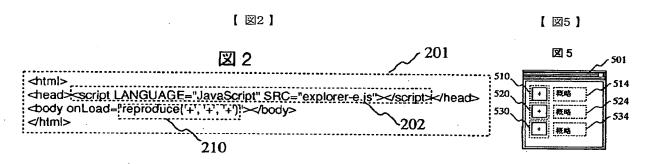
【 図7 】図 4 にしめした HTML 文書と図 3 にしめした プログラムとによって 生成される HTML 文書を www 閲 覧ソフトウェアによって表示したときの 表示内容を示 す図

10

【 図8 】 本発明を実施するハードウエアの概略構成図。

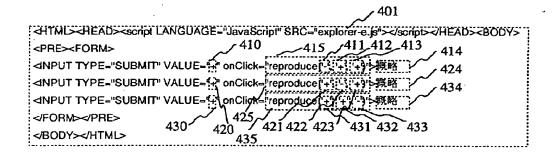
【 図9 】局所的なビュー変更を説明する画面図。

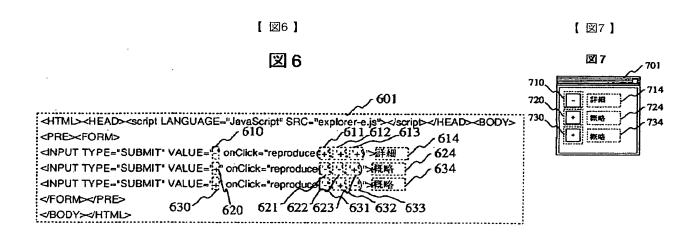
【 図10 】局所的なビュー変更を説明する画面図。



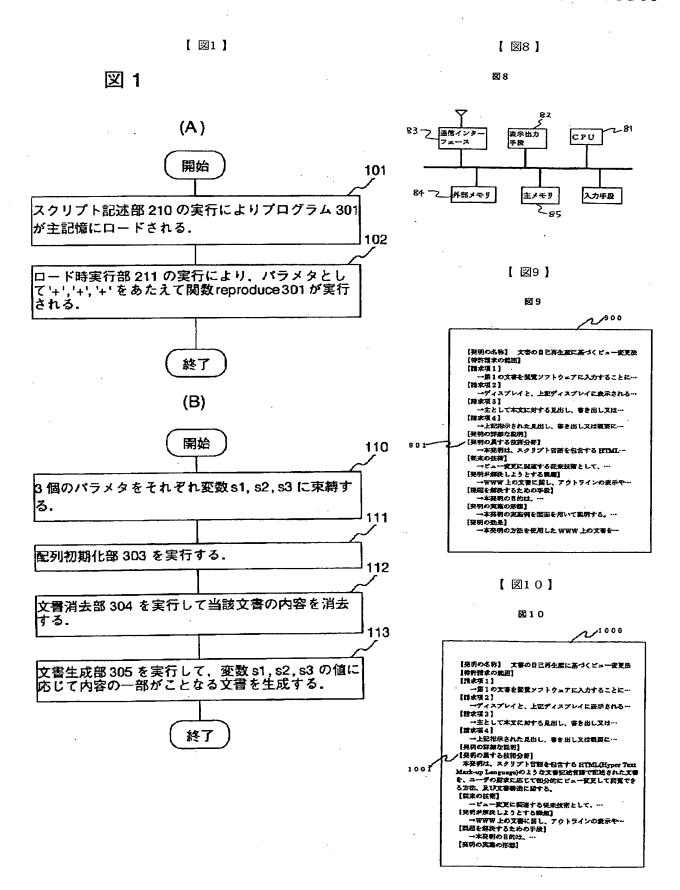
【 図4 】

図 4





BEST AVAILABLE COPY



【図3】

図 3

